



2018년 4월 둘째주

## 해외 ICT 표준화 동향

### 목 차

- |          |   |
|----------|---|
| 본문       | 1. ETSI, 범 유럽 이동통신 응급 애플리케이션 기술규격 공개  |
| 기타<br>소식 | 1. GSA(게임표준협회), TPI(Third-Party Interface) 표준 소개<br>2. 세계경제포럼, 사이버 보안 컨소시엄 창설 |

※ 게시물 보기

TTA 홈페이지 ▷ 자료마당 ▷ TTA 간행물 ▷ 표준화 이슈 및 해외 동향

# 1. ETSI, 범 유럽 이동통신 응급 애플리케이션 기술규격 공개

ETSI releases standard on Pan-European Mobile Emergency Application

보도날짜 2018. 3. 28.

출 처 ETSI

사 이 트 <http://www.etsi.org/news-events/news/1289-2018-03-news-etsi-releases-standard-on-p-an-european-mobile-emergency-application>

- ◆ 2018년 3월 28일, ETSI는 EMTEL(Emergency Communications) 특별위원회에서 개발한 PEMEA(Pan-European Mobile Emergency Applications, 범 유럽 이동통신 응급 애플리케이션) 기술규격(TS 103 478)을 발표함
  - PEMEA TS는 유럽에서 응급 애플리케이션의 상호 운용성을 제공할 것으로 기대됨
- ◆ PEMEA TS는 유럽에서 현재 사용하고 있는 응급 애플리케이션이 PSAP(Public Safety Answering Point)<sup>1)</sup>에 사용자의 정확한 위치 정보를 전달하지 못하는 한계점을 해결하고자 함
  - EMTEL 특별위원회는 시민들이 사용하는 애플리케이션이 무엇이든지 또는 시민들이 어디에 있든지 응급서비스를 제공하는 모든 애플리케이션은 적절히 작동해야 하며 이를 위해 애플리케이션이 표준화된 방식으로 상호 연결되어야 함을 강조함
- ◆ PEMEA TS의 주요 내용은 다음과 같고, 현재 21개의 응급 애플리케이션이 PEMEA TS를 준수 할 것이라고 밝힘
  - 이 규격의 PART 1은 응급 애플리케이션 아키텍처와 관련된 핵심 기능의 실체, 각 기능 실체 간의 인터페이스, 각 인터페이스의 요구 사항을 식별함
  - 이 규격의 PART 2는 식별된 각각의 PEMEA TS 인터페이스에서 사용되는 데이터 교환, 메시지, 프로토콜 및 절차를 정의함



1) Public Safety Answering Point, PSAP  
운전자/탑승자와의 음성통화를 통해 사고 여부를 판단하고, 구조 기관에 출동 요청 업무를 수행한다.  
[출처 : 단체표준: TTA:KO-10.0985 차량 긴급구난체계(e-Call) 프로토콜 - 제1부: 최소 사고 정보 전송 프로토콜]

## 기타 소식

### 1. GSA(게임표준협회), TPI(Third-Party Interface) 표준 소개

- ▷ 발 행 일 : 2018. 3. 5.
- ▷ 원문제목 : Gaming Standards Association Creates Landmark TPI (Third-Party Interface) Standard, Streamlining iGaming Platform Interfaces
- ▷ 원 문 : <https://globenewswire.com/news-release/2018/03/05/1415146/0/en/Gaming-Standards-Association-Creates-Landmark-TPI-Third-Party-Interface-Standard-Streamlining-iGaming-Platform-Interfaces.html>
- ▷ 내용요약
  - GSA(게임표준협회, Gaming Standards Association)<sup>2)</sup>는 iGaming 플랫폼 인터페이스에 원격 게임 서버를 능률화하는 TPI(Third-Party Interface) 표준을 만들어 게임 콘텐츠 공급 업체의 진입 장벽을 제거함
  - 기술적인 관점에서, GSA의 TPI 표준은 JSON, HTTP / REST 및 WebSocket 기술을 기반으로 함

### 2. 세계경제포럼, 사이버 보안 컨소시엄 창설

- ▷ 발 행 일 : 2018. 3. 6.
- ▷ 원문제목 : World Economic Forum leads creation of fintech cybersecurity consortium
- ▷ 원 문 : <https://www.weforum.org/press/2018/03/world-economic-forum-convenes-new-consortium-to-address-fintech-cybersecurity/>
- ▷ 내용요약
  - 2018년 3월 6일, 세계 경제 포럼(World Economic Forum, WEF)은 금융기술회사(fintechs)와 데이터 수집자의 사이버 보안을 강화하기 위한 새로운 사이버 보안 컨소시엄 창설을 발표함
  - 사이버 보안 컨소시엄은 현황을 공유하고 모범 사례를 추진하기 위해 함께 노력할 것이며 사이버 보안을 더욱 강화하여 전 세계 공공 및 민간 부문과 긴밀한 협력을 촉진할 것이라고 밝힘

2) 게임 규격 협회, Gaming Standards Association, GSA  
미국에 기반을 둔 게임 표준화 기관으로 카지노 게임과 관련한 표준화 활동을 하는 기관이다.  
[출처 : TTAK.OT-10.0375, 전자게임기기 인증 요구사항]